

セガ出身者が語る

ゲームが創る未来

～開発会社はAI時代に何を実践するか～ ゲーム開発の知見を、経営・人材育成・AI活用へ

成長を続けるゲーム産業。そのノウハウはエンターテインメントの枠を超え、あらゆるビジネスの課題解決に活用されています。本セミナーでは、前半に世界的ヒット作を生み出したゲーム開発の舞台裏、後半ではAIを上手く取り入れながら社員の活力を引き出し能力を高める実践手法を解説。

キャラクター「アイリン」を用いたアイスリンク仙台の復興支援事例や、一般には知られていないゲーム開発の知見やキャラクター事業の説明など、イノベーションや組織活性化のヒントが満載です。

講師

株式会社ファンコーポレーション

いしもと のりこ
代表取締役 石本 則子 氏



さくらプロダクション（さくらももこ氏個人事務所）にて版權管理担当後、株式会社セガ・エンタープライゼス（現セガ社）入社。エデュテインメント事業マネージャー等を経て女性唯一のドリームキャスト事業プロデューサーに。2000年創業。学校法人電子学園理事（現職）専門学校トライデント 学校関係者評価委員（現職）、他多数

■概要

- ・ゲーム開発秘話
- ヒットを生み出したクリエイティブの裏側
- ・AI時代の組織経営
- AIの特性を理解し、良いタッグを組む経営とは（人材教育、健康経営等）
- ・社会貢献とキャラクター
- アイリンを通じたアイスリンク仙台の復興支援
- ・ゲーム・キャラクター事業の知見と他業種への応用可能性

おかやす けいじ
副社長 岡安 啓司 氏



芝浦工業大学工学部通信工学科卒業後、1988年 株式会社セガ・エンタープライゼス（現セガ社）入社。AM2研に所属し「セガサターン版バーチャファイター2」「シェンムー」等世界的ヒット作のディレクターを歴任後、2000年創業。東北電子専門学校 非常勤講師（現職）



日時

令和8年10月19日（月） 15:00～

（講演会） 15:00～16:20 （立食交流会） 16:30～17:30

定員

50名（先着順）

会場

川崎商工会議所KCCIホール（川崎区駅前本町11-2川崎フロンティアビル2階）

参加費

講演会（会員無料・非会員3,000円） 立食交流会（会員・非会員ともに3,000円）

会費は当日お預かりします。

申込

当所ホームページ（<https://www.kawasaki-cci.or.jp/event-seminar/>）

もしくは右記のQRコードよりお申し込みください。



【注意事項】申込みいただいた情報は、当所からの各種連絡・情報提供に利用する他参加者名簿として講師に提供する場合があります。

【申込・お問い合わせ先】 川崎商工会議所 中小企業振興部

TEL:044-211-4114 FAX:044-211-4118 メール: sodan@kawasaki-cci.or.jp